

メインの関数と呼び出される関数

```
/* 整数電卓を作る(5則演算)その2 */
#include <stdio.h>
//modulo 剰余
int mod(int m, int l){
    return m % l; }
//division 除算
int quotient(int q, int r){
    return q / r; }
//production 乗算
int product(int e, int p){
    return e * p; }
//subtraction 減算
int sub(int c, int d){
    return c - d; }
//addition 加算
int add(int a, int b){
    return a + b; }

//メイン関数
int main(void) {
    int x, y;
    scanf("%d",&x);printf("\nEnter an integer a = %d", x);
    scanf("%d",&y);printf("\nEnter an integer b = %d", y);
    //2整数の5則演算

    printf("\na + b = %d\n", add(x,y));
    printf("\na - b = %d\n", sub(x,y));
    printf("\na * b = %d\n", product(x,y));
    printf("\na / b = %d\n", quotient(x,y));
    printf("\na mod b = %d\n", mod(x,y));
    return 0; }
```

計算結果

```
Enter an integer a = 50
Enter an integer b = 7
a + b = 57
a - b = 43
a * b = 350
a / b = 7
a mod b = 1
```

/* 整数電卓を作る((5則演算) その1 */

#include <stdio.h>

/* modulo 剰余 */

```
int mod(int m, int l){  
    return m % l;  
}
```

/* division 除算 */

```
int quotient(int q, int r){  
    return q / r;  
}
```

/* production 乗算 */

```
int product(int e, int p){  
    return e * p;  
}
```

/* subtraction 減算 */

```
int sub(int c, int d){  
    return c - d;  
}
```

/* addition 加算 */

```
int add(int a, int b){  
    return a + b;  
}
```

/* メイン関数 */

```
int main(void) {  
    int x, y; /* 2整数の読み込み */  
    scanf("%d",&x);  
    printf("\nEnter an integer x = %d", x);  
    scanf("%d",&y);  
    printf("\nEnter an integer y = %d", y);
```

/* 2整数の四則演算*/

```
    int z;  
    z = add(x, y);  
    printf("\na + b = %d\n", z);
```

```
    z = sub(x, y);  
    printf("\nc - d = %d\n", z);
```

```
z = product(x, y);
printf("\ne * p = %d\n", z);

z = quotient(x, y);
printf("\nq / r = %d\n", z);

z = mod(x, y);
printf("\nm mod l = %d\n", z);

return 0;
}
```

その1とその2の内容は同じ、もちろん計算結果は同じだ
だが、前者の方がコンパクトで見やすい
冗長なステップを少なくすることは、バグ検出にも役立つ

C言語のコメント行は、`/*コメント*/` と書かれるが、`// コメント...`改行までというC++の書式も許される