
Kind of people who goes into something

It seems that the chemistry between radio freaks, computer nerds and math geek is the deferent. In the first place, Japanese engineers talk in Japanese English with katakana notation that does not make sense. They like the same thing everyone uses, even though it is not the best one. It is exactly Japanese. As for what is different between electronic engineers and computer scientist, everyone at the radio freaks uses Windows, not Mac. Otherwise, computer scientist by nature likes Apple technology. Most math geeks also prefer to MAC and iOS. Professionals as scientists and artists used to employ for a long time MAC rather than windows.

However, many interfaces with ham radio can only be used with windows and Android. No, it almost does not imply MAC and iOS applications. IC7610, The latest wireless device that I purchased requires Windows PC software to control via the Internet, but I did not have a windows PC conforming to that software. Therefore, I was in trouble with the connection to the device through the internet. For such interface software, I'm annoyed with buying an extra Windows PC. It is absolutely necessary to have a PC that remotely controls these radio equipments and a Windows PC that connects CW / RTTY decoding software. Since Windows XP, I reluctantly added a newly purchased Dell laptop for the first time in 18 years. Meanwhile, governmental electronic authentication, eTax application are available for Windows users, or recommended Windows and Android terminals. I hope such identification applications through web should support Apple's OS. Why is MAC not popular with the Japanese ham radio world so much? Looking at the share of Windows and MAC, and the comparison of the share of Android and iOS, The result was clear at a glance. The shares of the OS of the PC of the world are macOS 11%, Windows 83%, Linux 2%, others. In the mobile phone OS 's Char, IOS 10%, Android 90% and Android faction dominate overwhelmingly. So my opinion is off the mark. That's plain to anyone. Even if MAC lovers are shouting loudly, they will be criticized as "seeking one's own interests.". However, on mobile, iOS is doing its best in Britain, Australia, Japan etc.

By the way, the human interface of Windows is too confused, which is released after Windows XP. Windows PC sounds like a game machine. There is too much garbage information on the startup screen. In the meantime, it must have been such a terrible thing. Windows seems to have forgotten the idea at the beginning of human interface design. When I had to make a file copy to USB folder, I could not think of it off the top my head to access and could not activate Explore before I knew where the data was. It can not be used in analogy with MAC. Human interfaces should be considered in a short time without looking at the manual. As the version of the Microsoft Office goes up, the usability of the office changes. I was skillful in the tool, but I could not use it. It's a problem any way you look at it.

Otherwise, the interface change of iPad, iPhone is also terrible. Fairly point out the recent problems of Appel. The upgraded iOS 12.0 at 9 in 2018 changed the position of the language setting button (Earth button) in the layout of iPad keyboard. However, on the same iOS 12.0 of iPhone has not changed it. In other words, there is a difference in the human interface between iPad and iPhone. For users who use iPad and iPhone differently, it is a problem that can not be overlooked. Although it is the same OS and mobile terminal, it means that there is a difference in how to move fingers of data input. Anyone will make mistake an incorrect inputs whenever you enter data. Apple seems to have lost sight of the basic design guidelines. With such a thing, this company will also follow the fall of Windows anyway.

Back to the story of Otaku. The radios house culture that begins at the end of the 19th century is old. Circuit design, mounting, soldering technology, etc. Electricians who were charged with

different skills in the navy and the army. As called army type terminals, the navy was despising of the army technology. Even for telegraphic technology, the country's unique Japanese telegraph code existed, and their own nerd culture was noticed.

Electronic engineering and wireless engineering are also within the scope of physics, but the radio shop uses unique terminology. For example, they call stationary wave in standing wave, conductor in capacitor, coil in inductor, electron tube in vacuum tube. Well, electronic technology has changed from electronic tube to semiconductor, and into the digital computer era, we need broad expertise in devices, digital technology and electronics. Then, it is not a craftsmanship technique, but it has no choice but to change to the world of de facto standard engineering in the West. Engineers prioritize de facto technology to incorporate digital technology. Perhaps the minority Linux and MAC seemed to be out of scope.

Meanwhile, the computer shop touched the rapid progress and the digital culture which has never existed before, and has become a nerd. Otaku gives priority to their taste. However, general users of digital culture are different. To be the same as everyone, use the de facto standard. It is because different things can not communicate with each other enough. When the radio and the computer are fused, the radio shop can not afford the opportunity for the minority in the interim. Nerd on the computer side gets dissatisfied with this point, but it can not be helped. So, computer geeks are designing software only for themselves.

Geek prefers a minority. Such a person is confined to what is not known to the world. It is no longer showing interest to things that have become major. Math geeks are even more pretty minor guys. They do not know the mechanism of computers and wireless, but they use it as a tool. This is a typical style. So, they're interested in MAC, not Windows. Note that in my case, it was a bit special, even the computer nerd who was a discrete mathematician and started OS development of a proprietary from the beginning. In general math geek'er interested in calculation and logic, but not interested in computer hardware and radio culture. The subject of interest is discrete math and programming. It is a rare story that such math geek does radio works. Math geek thinks CW as cryptography. CW is a language, not a cipher. Like Gobble contest, fast things are like a kind of sports. Besides, this Geek is interesting because both worlds are coming well.

オタクにも違いがある

最近のラジオフィークとコンピュータナードとマスギークでは、どうも文化が違うようだ。そもそも、日本の技術者たちは、和製英語を使う。殆どカタカナ表記の英語の使い方もおかしい。それでも彼らは、皆が使っているものと同じものを好む。たとえ、それが適切なものでなくても。実に、日本的。無線屋の皆さんと計算屋・数学者とでは何が違うかという、彼らは、Windowsは使えても、MACを使えない。プロの数学オタクgeekはMACを好む。科学者やアーティストは、MACを好んで使っていたものだ。無線機とのインターフェースはwindowsでしか使えないものが多い。いや、ほとんどMACに対応していない。そこで、困っている。そんなソフトのためだけに、Windowsを買うのも腹ただしい。といっても、仕方無しに、無線機用にDellノートを1台購入した。そういえば、政府の電子認証と、eTaxは、また、Windowsしか対応していない。少数派のMACユーザーを無視しないで欲しい。(無理して使えないことはないが、申請書のコピーが正しく取れないなど問題がある。)

WindowsとMACのシェア、およびAndroidとiOSのシェア比較を見れば、一目瞭然なことは認めざるをえない。世界のPCのOSのシェアは、macOS 11%、Windows 83%、Linux 2%、その他である。携帯電話OSのシェアは、IOS 10%、Android 90%と圧倒的にAndroid派が優勢である。MACファンが声高に叫んでも、”我田引水“との批判を浴びるだろう。しかし、携帯ではイギリス、オーストラリア、日本などで、iOSが頑張っている。ところで、Windowsのヒューマンインターフェースが酷すぎる。いつのまにか、こんな酷いものになったのだろう。ヒューマンインターフェースの基本がメチャクチャではないか。スタートアップ画面に、ゴミ情報が多すぎる。まるで、ゲーム機のような。咄嗟に、未フォーマットのUSBにアクセスする方法がわからなかった。データの所在を知るまでに、エクスプローラを起動することさえできなかった。MACとのアナロジーでは使えない。ヒューマンインターフェースは、マニュアルを見なくても短い時間で考えつくのがよい。オフィスのバージョンが上がるために、オフィスの使い勝手が変わる。ツールの使い方を熟練していたのに、途中から使えなくなってしまう。これにも困った。

さわさりながら、iPad、iPhoneも酷い。公平に最近のアップル社の問題を指摘しておく。Apple社は2018年9月にiOS12.0のアップグレードをしたとき、iPadのキーボード配列で、言語設定ボタン(Earth button)の位置を変えたところが、同じiOS12.0のiPhoneでは、変わらなかった。つまり、iPadとiPhoneのヒューマンインターフェースに差異ができたということだ。iPadとiPhoneを使い分けているユーザーにとっては、過できない問題だ。同じOS、移動端末でありながら、データ入力の際の指の動かし方に違いができたことになる。それは、必ずデータ入力時に、誤入力を誘うだろう。Apple社は、基本的な設計指針を見失ってしまったようだ。こんなことでは、この会社もいずれ敗者に追隨していくことだろう。

オタクの話に戻そう、19世紀末に始まる無線屋の文化は古い。回路設計、実装技術、ハンダ付け技術など、海軍と陸軍で異なる技巧が問われる電気技師たちだった。陸端と呼んだように、海軍は陸軍の技術をバカにしていたらしい。電信技術にしても、この国独特の和文電信コードがあって、オタク文化を築いてきた。電気も物理学の範疇であるが、無線屋は、独特の専門用語を使っている。例えば、スタンディングウェーブ、定常波を定在波、キャパシタをコンデンサ、インダクタをコイル、電子管を真空管と呼ん

でいた。さて、電子技術は、電子管から半導体へ、そしてデジタ・コンピュータ時代に変遷してきて、素子、デバイス、デジタル技術と、電子工学の広範な専門知識が求められる。すると、職人的な技巧ではなく、欧米のデファクトスタンダードな工学の世界に変わって行かざるを得ない。エンジニアたちは、デジタル技術を取り入れるのに、デファクトな技術を優先する。少数派のLinuxやMACは対象外に見えたのだろう。

一方、コンピュータ屋は、急激な進歩と、これまでに無いデジタルの異文化に触れて、オタク化してきた。オタクたちは、自分の好みを優先する。ただし、デジタル文化の一般の利用者は違う。皆と同じであること、デファクトスタンダードなものを使用する。違ったものでは、お互い、十分なコミュニケーションできないからだ。ということで、無線と世界とコンピュータが融合する際、少数派は相手にする余裕はない。コンピュータ側のオタクにはこの点の不満が残るが仕方がないことだ。そこで、コンピュータオタクは自分と他のオタクのために、フリーでインタフェースソフトウェアを設計して楽しんでいる。

オタクは、少数派を好む。世に知られていないものに拘泥わる。メジャーになってしまったものには、最早関心を示さない。数学オタクは、輪をかけてマイナーな連中である。したがって、数学オタクまたは科学オタクたちは、WindowsでなくMACを好む。中身は分からないが、ツールとして使っている。これはスタイルだ。私の場合、ちょっと特殊で、数学を専門とし、大型コンピュータのOS開発を初期からやってきた。コンピュータオタクでもあった。一般にマスギークたちは、計算に興味があっても、コンピュータのハードウェアや無線の文化には興味がない。興味の対象はプログラミングだ。こんなマスギークが無線をやるのは稀な話だ。マスギークは、CWを暗号のように思っている。CWは暗号ではない、言語だ。早口競争のように、速いことが、一種のスポーツのようなものである。しかも、マスギークは、双方の世界がよく見えてくるから面白い。